

UZBROJENIE

Nazwa	OB	Mod. rzutu	Zasięg	Gniazda GearPort	Cechy
Nóż taktyczny	2	—	Zwarcie	1	—
Gladius Błękitnych Enklaw	2	+2	Zwarcie	2	Przebijająca (3)
Pistolet służbowy Shadow	1	+2	Średni	n.d.	Pistolet służbowy, standardowo zamknięty w ładownicy udowej pancerza Auron-7, nie wlicza się do limitu gniazd GearPort.
Rewolwer TAURUS R8	2	+1	Średni	2	—
Pistolet automatyczny Kreutz-Murasaka 104	1	+2	Średni	2	Przebijająca (1), Ogień ciągły
Karabinek automatyczny Black Horizon DEFENDER 4	2	+2	Daleki	4	Przebijająca (2), Ogień ciągły
Strzelba automatyczna Plunderbuss	3	+1	Średni	4	Przebijająca (3)
Karabin szturmowy Black Horizon 15	3	+2	Daleki	5	Przebijająca (3), Ogień ciągły
Ręczny granatnik automatyczny TAURUS T4	—	+1	Daleki	5	Broń ciężka. Obrażenia zależą od rodzaju granatów. Posiada magazynek na 10 granatów dowolnego typu.
→ Granat odłamkowy	—	—	Średni	0,5	Eksplodacja 8/2/Bliski
→ Granat burzący	—	—	Średni	0,5	Eksplodacja 6/3/Bliski, Przebijająca (3)
→ Granat paraliżujący	—	—	Średni	0,5	Toksyczna (8) w zasięgu Bliskim
Wodorowy miotacz ognia TAURUS M.50	3	+1	Średni	5	Płomień (8), Broń ciężka, Ogień ciągły
Karabin snajperski Black Horizon 440	3	+2	Ekstremalny	5	Przebijająca (4)
Ciężki karabin automatyczny Kreutz-Murasaka 308	4	+1	Ekstremalny	6	Przebijająca (4), zajmuje 1 slot PowerCore, Broń ciężka, Ogień ciągły
Działo impulsowo-plazmowe Kreutz-Murasaka Anathema V5	6	+2	Ekstremalny	6	Przebijająca (6), każdy strzał wypala jeden slot PowerCore, Broń ciężka

Nazwa	Mod. rzutu	Zasięg	Gniazda GearPort	Cechy
Dron rozpoznawczy OWL	+4	Ekstremalny	3	Dostępny tylko dla specjalizacji Technik Bojowy; +4 jest modyfikatorem jego Percepcji w sytuacji obserwowania pola walki.
Zasobnik taktyczny 15l	—	n.d.	1	Hermetyczny plecak, poj. 15 l
Zasobnik taktyczny 25l	—	n.d.	2	Hermetyczny plecak, poj. 25 l
Autostrzykawka z Hiperdopaminą	+2	Zwarcie	0	Modyfikuje test Medycyny podczas leczenia obrażeń fizycznych.
Autostrzykawka z inhibitorem neurotoksyn	+2	Zwarcie	0	Umożliwia usunięcie stanu paraliżu.
Ładunek wybuchowy z Syntharu	—	Daleki	1	Eksplodacja 10/3/Bliski, Przebijająca (6). „Daleki” oznacza zasięg zdalnej detonacji.

WYPOSAŻENIE