

POJAZDY

Nazwa pojazdu	Załoga	Kadłub	Pancerz	Poziom SI	Power Core	Masa / Długość	Prędkość max.
Ścigacz HydroBlade	2	7	—	6/3	—	Masa: ~0,8 t Długość: 3,2 m	320 km/h
Samochód sportowy	2	9	3	6/3	—	Masa: ~1,6 t Długość: 4,5 m	500 km/h
Van/bus	7	10	3	4/2	—	Masa: ~3,2 t Długość: 6,2 m	190 km/h
Opancerzona ciężarówka klanowa	18	13	5	4/2	—	Masa: ~18 t Długość: 15 m	170 km/h
Czołg UNA Army	5	20	14	6/3	—	Masa: ~62 t Długość: 9,7 m	130 km/h
Wóz rozpoznania bojowego Scorpion	5	11	7	8/4	4	Masa: ~9 t Długość: 6 m	220 km/h
Ciężki transporter szturmowy Goliat	6	15	9	8/4	14	Masa: ~22 t Długość: 8,0 m	150 km/h
Helikopter policyjny	5	9	2	6/3	—	Masa: ~5 t Długość: 11,0 m	480 km/h
Ironwing Vesper	4	8	3	6/3	—	Masa: ~4 t Długość: 10,5 m	930 km/h
Ironwing Reaper	5	12	6	8/4	10	Masa: ~12 t Długość: 17 m	Mach 3,4
Ironwing Valkiria	16	18	7	10/5	16	Masa: ~28 t Długość: 26 m	Mach 2,8
Ironwing Sky Crusader	35	19	8	10/5	45	Masa: ~35 t Długość: 34 m	Mach 3,1

Nazwa	OB	Mod. rzutu	Zasięg	Kompatybilne pojazdy	Cechy
M-71 VORTEX, obrotowe działko wielolufowe	5	+1	Daleki	Scorpion, Goliat, wszystkie ironwingi	Przebijająca (4), Ogień ciągły
Kreutz-Murasaka ANATHEMA V8, działko impulsowo- plazmowe	7	+2	Ekstremalny	Goliat, wszystkie ironwingi poza Vesper	Przebijająca (6), Ogień ciągły
Pokładowy miotacz ognia DRAGON	3	0	Średni	Scorpion, Goliat, wszystkie ironwingi poza Vesper	Płomień (10), Ogień ciągły
Wyrzutnia pocisków akceleracyjnych HELLSTORM	3	+4	Daleki	Scorpion, Goliat, wszystkie ironwingi	Przebijająca (10), Ogień ciągły
Pocisk raketowy NILFHEIM	4	+1	Ekstremalny	Goliat, wszystkie ironwingi	Eksplzja 6/3/Bliski, Przebijająca (5), Toksyczna (9)
Burzący pocisk raketowy RED REDEMPTION	5	+2	Ekstremalny	Goliat, wszystkie ironwingi poza Vesper	Eksplzja 9/3/Bliski, Przebijająca (6), Płomień (6)
Pocisk raketowy THANATOS	6	+2	Ekstremalny	tylko Valkiria i Sky Crusader	Eksplzja 12/4/Średni, Przebijająca (8)

UZBROJENIE