

MŚCICIEL „Świat jest pełen śmieci. Ktoś musi posprzątać”.

Ktoś ci coś zabrał. Może rodzinę, może przeszłość, może złudzenia, ale jedno jest pewne – nienawiść jest twoim paliwem, a walka sposobem na wyrównanie rachunków. Czy to bandyci z Rubieży, zdrajcy z wewnątrz Enklawy, czy sama korporacja, której służyysz – ktoś musi zapłacić. A ty masz wystarczająco dużo wpływów, determinacji i amunicji, by dokończyć sprawę.

Skazy Mściciela

1. **Furia bojowa** – Czasami nie umiesz przestać walczyć, nawet gdy wróg już się poddaje.
2. **Hiperkoncentracja** – Gdy skupisz się na jednym celu, ignorujesz wszystko inne (np. ostrzeżenia od towarzyszy).
3. **Nie zrównoważony** – Twoje emocje to tykająca bomba – raz jesteś chłodny i opanowany, a chwilę później wpadasz w maniackalny szal lub paranoję.



WYBAWCA „Jeśli nie ja, to kto?”

Nie jesteś tu dla pieniędzy ani chwały – jesteś tu, by ratować, co jeszcze zostało do uratowania. Wierzysz, że za technologiczną fasadą Błękitnych Enklaw wciąż istnieje coś, co warto ocalić. Może to cywile, może to współtowarzysze broni, a może resztki twojego własnego człowieczeństwa... Każde zadanie to dla ciebie okazja, by zrobić coś dobrego w świecie, który dawno temu zapomniał, czym jest litość i szacunek.

Skazy Wybawcy

1. **Weteran z misją** – Masz obsesję na punkcie sprawy, dla której walczysz, i nie tolerujesz innych perspektyw.
2. **Nadreaktywność adrenaliny** – Gdy wchodzisz w stan bojowy, twój organizm reaguje nadmiernie, a po walce doświadczasz osłabienia.
3. **Obsesja poświęcenia** – Nie potrafisz odpuścić, nawet gdy sytuacja wymaga odwrotu. Zawsze chcesz walczyć do końca, narażając siebie i innych.



RYZYKANT „Adrenalina jest lepsza od whiskey”

Służba w Iron Angels to dla ciebie nie obowiązek, ale ekstremalny sport. Uwielbiasz balansować na granicy śmierci, testować swoje limity i pakować się w najbardziej szalone sytuacje. Im bardziej ryzykowna misja, tym większy dreszcz emocji. Kiedy inni zastanawiają się nad sytuacją taktyczną, ty już lecisz z ogniem plazmowym naprzód.

Skazy Ryzykanta

1. **Głód adrenaliny** – Rutyna cię nudzi, podejmujesz niepotrzebne ryzyko, by poczuć ekscytację.
2. **Brawura** – Nie potrafisz odpuścić, zawsze idziesz na całość, nawet gdy rozsądek podpowiada inaczej.
3. **Nieumiejętność bycia cywilem** – Poza polem bitwy czujesz się jak intruz, trudno ci normalnie funkcjonować.



CELEBRYTA „The Show must go on”.

Nie walczysz dla idei ani dla pieniędzy – walczysz dla show, które cię karmi. Kamery dronów śledzą każdy twój krok, twoje akcje zyskują miliony wyświetleń, a korporacja czerpie zyski z twojego wizerunku. Każdy zabity przeciwnik, każda misja na Rubieżach to kolejny viral. Kiedy inni zginą w ciszy i niepamięci, ty odejdiesz jako legenda. Twój pomnik wykuwa się w słupkach wyświetleń.

Skazy Celebryty

1. **Najlepszy z najlepszych** – Ciągłe musisz udowodnić swoją wartość, nawet gdy jest to nierozsądne.
2. **Narcyz** – Twoje ego nie zna granic; zawsze musisz być w centrum uwagi i nie znosisz krytyki, co może prowadzić do ryzykownych decyzji w imię własnej chwały.
3. **Alergia na krytykę** – Uważasz się za najinteligentniejszego w każdym towarzystwie. Jeśli ktoś podważa twoje kompetencje, reagujesz agresją.



DESPERAT „Za tym murem ktoś na mnie czeka”.

Podpisałś kontrakt, bo nie miałeś wyboru. Chcesz chronić coś, co jest cenniejsze niż twoje życie. Może chore dziecko, które bez obywatelstwa Enklawy nie ma dostępu do zaawansowanej medycyny. Może rodzina, która żyje na kredyt, a Eden jest jedyną gwarancją ich przyszłości. A może to po prostu dług, który trzeba spłacić... Tu nie chodzi o chwałę, tylko o zasady. Dla ciebie każdy strzał to waluta. A każda misja to krok w stronę odkupienia.

Skazy Desperata

1. **Uzależnienie** – Twoje ciało wymaga codziennej dawki syntetycznych stymulantów lub leków przeciwbólowych.
2. **Koszmarne sny** – Cierpisz na nawracające koszmary z przeszłości. Każdego ranka rzucasz na Opanowanie. Jeśli test się nie powiedzie, masz przez pierwsze kilka godzin modyfikator -1 do Percepcji.
3. **Mikrodrgawki** – Twoje ciało czasami nieznacznie drży, utrudniając precyzyjne czynności.



INTRYGANT „Wojna to biznes, a ja gram w to lepiej niż wszyscy”.

Siła mięśni i karabin to tylko narzędzia – prawdziwa władza rodzi się w cieniu. Wiesz, jak manipulować ludźmi, kogo przekupić, kogo sprzedać, a kogo pchnąć prosto w pułapkę. Eden Technologies to gigantyczna machina, ale nawet w niej można znaleźć szczeliny, które da się wykorzystać. Pytanie brzmi – na czyją korzyść działasz?

Skazy Intryganta

1. **Brak empatii** – Straciłeś zdolność odczuwania współczucia. W skrajnych sytuacjach inni mogą uznać cię za zagrożenie.
2. **Paranoja** – Nie ufasz nikomu, nawet swoim towarzyszom. Ciągłe szukasz spisków i zdrady.
3. **Władca marionetek** – Widzisz ludzi jako pionki, a relacje jako narzędzie – w chwili kryzysu zawsze postawisz na własny interes.



MESJASZ „To nie wojna, to krucjata”.

Nie jesteś tylko żołnierzem – jesteś prorokiem. Może wierzysz w technologiczną transcendencję, może masz swoją teorię o przyszłości ludzkości, a może po prostu uważasz się za Wybrańca. Żelazne Anioły to twoja święta misja, a każdy przeciwnik to heretyk, którego trzeba unicestwić. Twoje przekonania czynią cię nieugiętym – dla jednych jesteś fanatykiem, dla innych prawdziwym zbawicielem.

Skazy Mesjasza

1. **Niechęć do rozkazów** – Nienawidzisz autorytetów i często kwestionujesz rozkazy, co prowadzi do konfliktów.
2. **Syndrom ocalałego** – Masz obsesję na punkcie uratowania każdego cywila/kumpla, co może cię narazić na śmiertelne ryzyko.
3. **Porywczy** – Działasz, zanim pomyślisz, a twoja impulsywność często wpędza twój oddział w niepotrzebne kłopoty.